## Login App

- Utwórz nowy projekt w Android Studio
  W projekcie utwórz poniższy wygląd w pliku *activity\_main.xml.*

8:17 🖀 🖨	9	₹4	•
Login			
Please sign in f	to continue.		
Email			
PASSWORD			
		LOGIN ->	
	Don't have an accou	nt? Sign up	

- 3. Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji użytkownik musi stworzyć konto, aby się zalogować. Aby to zrobić musi kliknąć Sign up na dole ekranu.
- 4. Aplikacja przenosi go do drugiej aktywności (proponowana nazwa *activity\_sign\_up.xml*). Wygląd aktywności poniżej.

Create	Account	t
Full name		
Email		
PASSWORD		
CONFIRM PASSWOR	RD	
		SIGN UP ->

5. Po wypełnieniu wszystkich pól i kliknięciu przycisku SIGN UP aplikacja przenosi nas do następnej aktywności. Na tej aktywności wyświetlane są email oraz hasło jakie ustawił sobie użytkownik.



- 6. Po kliknięciu w przycisk Go to LOGIN aplikacja przenosi nas do głównej aktywności i możemy wykonać próbę zalogowania.
- 7. Podczas logowania sprawdzane jest czy zostały wpisane login i hasło i jeżeli są poprawne dopiero przenosi nas do następnej aktywności. Jeżeli brakuje którejś z danych pokazuje gdzie wystąpił błąd.

8:21 🛱 🖨	0	₹⊿ 1
Loain		
Please sign in te	o continue.	
Podaj email		
Podai hasło		
		LOGIN ->

8. Wygląd aktywności po poprawnym zalogowaniu się do aplikacji.



- 9. Dokładne wytyczne odnośnie jak powinna działać i co sprawdzać aplikacja:
  - a. wkrótce